



PARCOURS LIBELLULES 1

Départ : la **ludothèque des Libellules** – Avenue des Libellules 14A, 1219 Châtelaine

As-tu trouvé la ludothèque ? Super, tu peux commencer !

Longe les maisons arc-en-ciel et choisis ta maison préférée. Au bout du chemin, sur la gauche, tu trouveras le **parc aux toboggans** pour ta prochaine mission.

Mission 1 : Expérimente la sensation de vitesse de ces incroyables glissades !

À la queueleuleu, tous ensemble expérimentez la sensation de vitesse de ces incroyables glissades.

En route pour la mission 2 ! Pour y aller, il faut trouver le passage secret sous-terre. Je vais t'aider :

Va en direction du **Centre sportif du Bois des Frères**. Passe à côté du terrain de foot, et longe les terrains de tennis, un peu plus loin. Suis la route, jusqu'au bout et tourne à gauche, pour accéder au passage secret. Petit indice pour trouver le passage : il faut passer devant les **grandes citernes**.

Tu as trouvé ? Bravo ! Suis le passage et à la sortie, prends le chemin de terre te menant vers la forêt. Un indice t'attend un peu plus loin. Le bon chemin est celui à droite de l'arbre avec le panneau. Te voici maintenant prêt pour la mission 2 !

Mission 2 : Effectue les différentes étapes du parcours du combattant ! Bonne chance à toi !

- 1^{ère} épreuve : les plus agiles pourront tester leur équilibre sur les poutres, en prenant la pose. Les plus énergiques pourront sauter par-dessus, comme des kangourous !
- 2^{ème} épreuve : qui arrivera à faire le parcours le plus vite possible ?
- 3^{ème} épreuve : qui arrivera à traverser sans tomber ?
- 4^{ème} épreuve : cochon pendu ou singe qui se balance, à toi de choisir !

Bravo à toi, tu as passé toutes les épreuves du parcours du combattant ! Tu peux maintenant faire demi-tour pour rejoindre le parc aux toboggans

Mission 3 : faire une couronne ou un bouquet de fleurs !

Sur le chemin du retour, cueille des fleurs et fais-en une couronne ou un bouquet. Mission accomplie ? Tu peux reprendre la route jusqu'à la **ludothèque**, où ton parcours se termine.

(suite et fin du parcours en page 2)

Arrivée et mission bonus

Bravo à toi, tu as terminé le rallye ! Tu dois être bien fatigué. Si tu en as envie, voici une **mission bonus** : si la ludothèque est ouverte, pourquoi ne pas choisir un jeu à découvrir en famille ?