

Parcours Vernier-Village

Parcours d'environ 1h avec quelques pentes. Explorez Vernier-Village et son charme. **Vous pouvez aussi vous aider du plan disponible sur le site.**

Départ : Dans le **parc de l'Esplanade** (parc animalier) - Chemin de Poussy 56, 1214 Vernier

Avant de partir réalise ta première mission !

Mission 1 : Trouve le château coloré

Bravo ! Tu es prêt.e ? Allez c'est parti !

Commence par faire un petit tour dans le **parc de l'Esplanade** pour découvrir les animaux. Mon petit doigt me dit, qu'il y a des animaux qui bêlent par ici. Les as-tu trouvés ? Super ! Dirige-toi vers la sortie.

Une fois que tu as passé le portail, traverse la route puis longe le trottoir à ta droite. Fais bien attention, il n'y a pas de passage piéton. Donne la main à l'adulte qui t'accompagne et regarde à droite et à gauche lorsque tu traverses, pour t'assurer qu'il n'y ait pas de voiture. C'est bon ? Tu peux alors traverser. Une fois que tu as dépassé **l'église**, prends le chemin qui se trouvera sur ta gauche. Ouvre bien les yeux ! **Un chemin en gravier** qui longe les terrains de pétanque se trouve devant toi.

Marche toujours tout droit jusqu'au bout du **chemin en gravier**, il y aura un virage sur ta gauche, longe les bambous. Continue encore tout droit. Vois-tu **les machines de sport** ? Ta prochaine mission t'attend.

Mission 2 : La barre de ton bateau s'y trouve, matelot ! Vite, nous avons besoin de toi pour naviguer. Si tu as besoin d'aide pour embarquer sur le bateau, demande à l'adulte qui t'accompagne. Oh hisse, oh hisse. À Tribord toute !

Mission effectuée ? Continue jusqu'à la sortie du parc puis prend à gauche. Tu dois sûrement être fatigué.e. Encore un dernier petit effort, tu es bientôt arrivé au bout de cette montée. Pour se faire, trouve le passage secret ! Petit indice, il passe sous les immeubles. Bravo ! Une fois que tu es arrivé sur la grande route de Vernier, prend à gauche. Continue toujours tout droit, tu peux prendre le chemin en gravier sous l'allée des châtaigniers, jusqu'à ce que tu arrives au **Parc de la Mairie** où ta prochaine mission t'attend.

Mission 3 : Créer la sculpture de ton choix

Fais la sculpture de ton choix avec tous les éléments naturels que tu peux trouver dans le parc. Un indice : tu peux trouver des feuilles, des fleurs, des cailloux...

C'est fait ? Bravo, tu peux continuer ! Prend la sortie qui fait face à l'école des Ranches et tourne à gauche pour longer le trottoir. C'est **la rue du Village**. Continue toujours tout droit. Tu vas passer devant le restaurant le **Café de l'Etoile** et juste après tu trouveras la **bibliothèque** sur ta gauche.

Mission bonus : Si la bibliothèque est ouverte, profite-en pour choisir un livre à découvrir en famille.

Dirige-toi dans le beau parc de **Chauvet Lullin** juste après la bibliothèque.

Mission 4 : Transforme-toi en l'animal de ton choix. Tu peux ramper comme une limace, te mettre à 4 pattes comme un chat ou encore sauter comme une grenouille. Fais place à ton imagination.

Bravo ! Tu as fini ce rallye, tu peux être très fier.e de toi.

Pour retourner au point de départ, reviens sur tes pas jusqu'au **parc de la Mairie**, puis tourne à droite sur **le chemin De-Sales**, continue toujours tout droit et tu arriveras au parc de l'Esplanade.